**Mô tả game**

1. Giới thiệu chung

* **The soul**
* Soullike, roguelike

1. Gameplay

* Người chơi cần đánh bại hết tất cả boss để giành chiến thắng
* Cách chơi: Trang bị vũ khí, vào hầm ngục đánh boss, đánh boss rơi ra kinh nghiệm sử dụng vũ khí(Kinh nghiệm này dùng để mở khóa các vũ khí mạnh hơn)
* Số lượng level (2-3 màn boss)

1. Tính năng chính

* Điều khiển: lướt, nhảy, đánh
* Chỉ có boss
* Khi kết liễu boss sẽ có được vũ khí boss, có vũ khí bí mật được cất giấu
* Âm thanh và hình ảnh darksoul

1. Cấu trúc game

* Màn hình chính của game sẽ là sảnh chờ chứa vũ khí và các cánh cửa dẫn tới boss, có màn hình riêng cho từng boss và menu bắt đầu và kết thúc game.